Temat: **Programowanie w języku Logo – powtarzanie poleceń i stosowanie procedur.**

Cele lekcji:

Uczeń projektuje, tworzy i testuje programy w procesie rozwiązywania problemów. W programach stosuje: instrukcje wejścia/wyjścia, wyrażenia arytmetyczne i logiczne, instrukcje warunkowe, instrukcje iteracyjne, funkcje oraz zmienne.

Dla ucznia:

https://www.youtube.com/watch?v=SQHgtil0ugg

https://www.youtube.com/watch?v=huwGczu6S9Q