

## **Temat: Więcej o wstawianiu obrazów i innych obiektów do tekstu. Osadzanie i wstawianie obrazów**

Na dzisiejszej lekcji:

- osadzisz obraz w dokumencie tekstowym i zmodyfikujesz osadzone obrazy
  - wstawiasz obraz jako nowy obiekt dokumentu tekstowego i zmodyfikujesz go
- Otwórz plik ZAPROSZENIE\_ZTL korzystając z linku <https://1drv.ms/w/s!AuUBlvKlkrLUgXBE7fFw8l8mKz-S?e=ofBXse>, a następnie zapisz w swoim folderze pod niezmienioną nazwą.  
Otwórz plik logo\_ZTL korzystając z linku <https://1drv.ms/u/s!AuUBlvKlkrLUgXEgInJUWFmAB3EK?e=PRfdZt>, a następnie zapisz pod nazwą *niezmienioną nazwą* w swoim folderze.  
Do dokumentu ZAPROSZENIE\_ZTL wstaw pobrane zdjęcie zgodnie z poniższym wzorem korzystając w tym celu z dotychczas poznanej metody.

Zespół Tańca Ludowego  
„Zwierzyńcy”



### **ZAPROSZENIE**

Zmodyfikuj zdjęcie w edytorze grafiki np. Paint i zapisz pod nazwą logo\_ZTL\_modyfikacja.

Zapoznaj się z filmem instruktażowym „Osadzanie obrazu w dokumencie tekstowym”:

<https://1drv.ms/u/s!AuUBlvKlkrLUgXKfJORZFmCWJRUF?e=qN3WZQ>

Zamień obraz z zaproszenia na jego aktualną wersję korzystając z mechanizmu OLE .  
Zapoznaj się z pojęciem **Obiektu**.  
Ćwiczenie:

**W edytorze grafiki Paint narysuj plan dojścia z dworca kolejowego do szkoły (możesz wzorować się na rysunku 1a/197) Zapisz rysunek pod nazwą Plan miasta, a następnie wstaw do dokumentu ZAPROSZENIE\_ZTL, tak aby po złożeniu zaproszenia znalazł się na ostatniej stronie. Zapisz aminy w dokumencie.  
Dokonaj zmian w rysunku Plan miasta bezpośrednio w edytorze tekstu, uzupełniając plan (np. plan dojścia do dworca PKS). Zapisz ponownie zmiany w dokumencie**